Réussissez vos photos numériques du ciel profond avec la monture équatoriale motorisée <u>Skywatcher Star Adventurer</u>

Le matériel nécessaire :

- un appareil photo reflex
- un objectif (du grand angle au téléobjectif)
- un trépied stable (~ 150 €)
- un intervallomètre, si l'apn n'en possède pas (~ 50 €)
- une monture équatoriale motorisée SSA (~ 369 €)
- polar align (appli pour smartphones ~ 2 €)



Les accessoires optionnels :

le pare-buée de l'objectif (aussi appelé pare-soleil)
une résistance chauffante <u>Dew-Not</u> (~60 €)
une <u>lampe frontale</u> avec mode rouge (~10 €)



L'installation :

 Installez votre monture sur votre trépied horizontal (niveaux à bulle)

Grâce à la queue d'aronde fournie, installez votre couple boîtier + objectif et le contrepoids

- Equilibrez l'ensemble en réglant la position du contrepoids

La mise en station de la monture :

 Avec l'application Polar Align, recherchez la position que doit avoir l'étoile polaire dans votre viseur polaire et reportez-la précisément dans ce dernier



L'objectif :

 Faites la mise au point (map) sur l'infini en vérifiant grâce au Liveview

- Astuce : bloquez la bague de map grâce à la résistance chauffante
- Désactivez la stabilisation optique
- Visez l'objet que vous souhaitez photographier grâce aux axes d'ascension droite et de déclinaison de la monture
- Ouverture maxi sur les très bons objectifs, f/4 objectifs moyens pour éviter les aberrations chromatiques
 Focale en fonction de l'objet photographié

Le boîtier :

- Surtout pas de JPG, format compressé et images en 8 bits !
- Format RAW = images codées sur 16 bits
- Désactivez la stabilisation du capteur (le cas échéant)
- Pas de correction du bruit numérique
- Mode Bulb (pose B)
- Programmez votre intervallomètre
- Temps de pose maxi : 2 minutes au 300 mm (aucun filé décelable)
- Sensibilité ISO max =
 - 800 ISO boîtiers > 3 ans
 - 1600 ISO boîtiers récents
 - 3200 ISO capteurs Full Frame

) 16 bits 65535

255

Les conditions de prise de vue :

- Pas de vent

Pas de nuages

- Plus la t° est basse, moins le bruit numérique sera important

- Plus l'air est sec, meilleure sera la transparence du ciel

- Photographiez en hiver, les nuits sont plus longues

Le résultat :

signal (très faible) + bruit (très fort)

Empiler les images permet de diminuer le bruit

atrah mapping the



Les clichés à prendre lors de la scéance :

1 - les fichiers bruts (RAW) ~ 90 photos avec un temps de pose de 2 minutes vous obtenez l'équivalent de 3 heures de pose !

2 - les dark (bruit numérique, pixels chauds) ~ 30 photos même sensibilité ISO même temps de pose même température
> mettre le capuchon de l'objectif sur celui-ci

Les clichés à prendre après la scéance :

- 3 les offset ou bias (signal de lecture du capteur) ~30 photos même sensibilité ISO
 temps de pose le plus court possible (1/8000^{ème} de seconde) t° : sans importance
- 4 les flat ou PLU (vignettage, taches capteur) ~30 photos même sensibilité ISO même focale et mise au point histogramme aux 2/3
 => page blanche (tablette ou écran d'ordi collée à l'objectif) t° : sans importance

Il est plus de 3h du matin => dodo !



La préparation des clichés :

1 - renommez vos fichiers bruts, dark, offset et flat ou bien rangez-les dans 4 répertoires éponymes

1bis - téléchargez les fichiers d'exemple de Arnaud Thiry (5 Go)

2 - téléchargez Deep Sky Stacker (DSS) gratuit

3 - pour Photoshop, téléchargez <u>Hasta La Vista, Green !</u> et <u>GradientXTerminator</u> (plugins)

3 bis - pour The Gimp, téléchargez le tutoriel dédié

NB - il existe pour Photoshop et The Gimp des plugins astro dédiés (22 US\$ pour Photoshop, gratuits pour The Gimp)

Le prétraitement sous DSS : vos fichiers sont classés

| Andromede > | | | | | ▼ ⁴ 7 | Rechercher dans : . | Androme | de | 9 |
|---|------|----------------------------------|--------|-----------------|--------------------------|---------------------|---------|----|---|
| Fichier Edition Affichage Outils ? | | | | | | | | | |
| Organiser 👻 Inclure dans la bibliothèque | ▼ Pa | artager avec 🔻 | Graver | Nouveau dossier | | | | | 0 |
| ★ Favoris Bureau Emplacements récents Téléchargements TV enregistrée Google Drive Google Drive Icloud Drive Photos iCloud Transferts vers le Cloud d'Orange Bibliothèques 1 Jo ! Documents Images Musique Sites Vidéos Groupe résidentiel Ordinateur Os (C:) Documents (D:) Interne (E:) | E | darks flats offsets RAW | | | | | | | |
| 4 élément(s) | | | | | | | | | |

Le prétraitement sous DSS : chargez les fichiers images



Le prétraitement sous DSS : chargez les fichiers darks



Le prétraitement sous DSS : chargez les fichiers flats



Le prétraitement sous DSS : chargez les fichiers offsets



Le prétraitement sous DSS : cliquez sur "Cocher tout"

😽 DeepSkyStacker 3.3.2 **Enregistrement/Empilement** Ouvrir des fichiers image ... des fichiers dark ... des fichiers flat ... des fichiers dark flat des fichiers offset/bias ... Ouvrir une liste de fichiers Enregistrer la liste des fichiers ... Vider la liste Cocher tout Cocher si supérieur à un seuil ... Décocher tout Enregistrer les images cochées ... Calculer les décalages ... Empiler les images cochées ... Empilement par lot ... Traitement Ouvrir une image ... Copier l'image Dark: 22 Flat:40 - Dark Flat : 0 -Offset/Bias: 43 Images: 75 -Créer un masque d'étoiles ... Fichier Chemin Type Score dX dY Enregistrer l'image ... C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (1).CR2 Image NC NC NC V C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (2).CR2 Image NC NC NC Options 1 -C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (4).CR2 NC NC Image NC Paramètres... 1 C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (10).CR2 NC NC NC Image Paramètres Raw/FITS ... c C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (12).CR2 Image NC NC NC Charger... V C C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (14).CR2 NC NC Image NC Enregistrer... V -C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (15).CR2 NC NC NC Image Recommandés... **V** C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (17).CR2 NC NC NC Image V C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (20).CR2 NC NC NC Image A propos de DeepSkyStacker ... 1 C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (22).CR2 Image NC NC NC Aide de DeepSkyStacker ... Groupe Principal / Groupe 1 /

Le prétraitement sous DSS : Enregistrer les images cochées

| 8 | DeepSkyStacker 3.3.2 | | | | | x |
|---|--|---|-------|----|----|-------|
| | Enregistrement/Empilement | | | | Δ | ļ |
| | Ouvrir des fichiers image des fichiers dark des fichiers flat des fichiers dark flat des fichiers offset/bias Ouvrir une liste de fichiers Enregistrer la liste des fichiers | | | | | |
| | Vider la liste | | | | | |
| | Cocher tout Cocher si supérieur à un seuil Décocher tout Enregistrer les images cochées Calculer les décalages | Actions Avancé Ré-enregistrer les images déjà enregistrées Ø Détection automatique des pixels chauds Ø Empiler après l'enrepistrement | | | | |
| | Empiler les images cochées Empilement par lot Traitement | Garder les 100 % meilleures images pour l'empilement Darks, flats et offsets/blas cochés. | | | | |
| | Ouvrir une image | Paramètras Pasammandés Annulas | | | | |
| | Copier rimage Créer un masque d'étoiles | Images : 75 - D | | | | |
| | Enregistrer l'image | CH Parametres d empliement OK Type | Score | dX | dY | _ |
| | | C: losers Georges (Desktop (Andrems - brute (1), CK2 Image | NC | NC | NC | |
| | Options | C:\Users\Georges\Desktop\Androme brute (2).CR2 Image | NC | NC | NC | |
| | Paramétres | C:\Users\Georges\Desktop\Androme brute (10).CR2 Image | NC | NC | NC | |
| | Parametres Raw/FITS | C:\Users\Georges\Desktop\Androme brute (12).CR2 Image | NC | NC | NC | |
| | Charger | C:\Users\Georges\Desktop\Androme brute (14).CR2 Image | NC | NC | NC | |
| | Enregistrer | C:\Users\Georges\Desktop\Androme brute (15).CR2 Image | NC | NC | NC | |
| | Recommandes | C:\Users\Georges\Desktop\Androme brute (17).CR2 Image | NC | NC | NC | |
| | A propos de DeepSkyStacker | C:\Users\Georges\Desktop\Androme brute (20).CR2 Image | NC | NC | NC | |
| | Aide de DeepSkyStacker | C:\Users\Georges\Desktop\Androme brute (22).CR2 Image | NC | NC | NC | Ψ |
| | | Groupe Principal / Groupe 1 / | | | | |

Le prétraitement sous DSS : Récapitulation -> Empilement

👎 DeepSkyStacker 3.3.2 **Enregistrement/Empilement** Ouvrir des fichiers image ... des fichiers dark ... des fichiers flat des fichiers dark flat ... des fichiers offset/bias ... Ouvrir une liste de fichiers ... Récapitulation des étapes de l'empilement Enregistrer la liste des fichiers ... Mode d'empilement : Standard Méthode d'alignement : Automatique Vider la liste 8 processeurs détectés et utilisés Cocher tout Cosmetique appliquée aux pixels chauds (Filtre = 1 px, Seuil de détection = 50.0%) Cocher si supérieur à un seuil ... Cosmetique appliquée aux pixels froids (Filtre = 1 px, Seuil de détection = 50.0%) Décocher tout Etape d'empilement 1 ->75 images (ISO: 3200) - temps de pose total : 1 h 12 m 37 s Enregistrer les images cochées ... Calibration du fond des canaux RVB : Non Calibration du fond pour chaque canal : Oui Calculer les décalages ... Méthode : Moyenne -> Offset : 43 images (ISO: 3200) temps de pose : 1/8192 s Empiler les images cochées ... Méthode : Médiane Empilement par lot ... -> Dark : 22 images (ISO : 3200) temps de pose : 59 s Méthode : Médiane Optimisation du dark : Non Traitement Détection et suppression des pixels chauds : Oui -> Flat : 40 images (ISO: 3200) temps de pose : 1/1024 s Ouvrir une image ... Méthode : Médiane Copier l'image Créer un masque d'étoiles ... Score dX dY Enregistrer l'image ... Paramètres Recommandés... Annuler NC NC NC NC NC NC Options Paramètres d'empilement ... OK NC: NC NC Paramètres... NC NC NC Paramètres Raw/FITS ... C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (12).CR2 NC NC NC Image Charger... C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (14).CR2 NC NC NC Image Enregistrer... C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (15).CR2 NC NC Image NC Recommandés... 1 -C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (17).CR2 NC NC Image NC C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (20).CR2 NC NC Image NC A propos de DeepSkyStacker ... 1 C:\Users\Georges\Desktop\Androme... brute (22).CR2 Image NC NC NC Aide de DeepSkyStacker ... Groupe Principal / Groupe 1 /

Le prétraitement sous DSS : patientez... (~ 30 minutes)

😽 DeepSkyStacker 3.3.2



Le prétraitement sous DSS : résultat (encore décevant)

👎 DeepSkyStacker 3.3.2

Enregistrement/Empilement

Ouvrir des fichiers image ... des fichiers dark ... des fichiers flat ... des fichiers dark flat ... des fichiers offset/bias ...

Ouvrir une liste de fichiers ... Enregistrer la liste des fichiers ...

Vider la liste

<u>Cocher tout</u> Cocher si supérieur à un seuil ... Décocher tout

Enregistrer les images cochées ...

Calculer les décalages ...

Empiler les images cochées ... Empilement par lot ...

Traitement

Ouvrir une image ... Copier l'image Créer un masque d'étoiles ... Enregistrer l'image ...



C:\Users\Georges\Desktop\Andromede\RAW\Autosave.tif 3200 ISO - Exposition totale : 1 h 13 mn 27 s (75 images)

a do popiavo touto

Pas de panique, toutes les infos sont là !





😴 DeepSkyStacker 3.3.2

Enregistrement/Empilement

Ouvrir des fichiers image ... des fichiers dark ... des fichiers flat ... des fichiers dark flat ... des fichiers offset/bias ...

Ouvrir une liste de fichiers ... Enregistrer la liste des fichiers ...

Vider la liste

<u>Cocher tout</u> Cocher si supérieur à un seuil ... Décocher tout

Enregistrer les images cochées ...

Calculer les décalages ...

Empiler les images cochées ... Empilement par lot ...

Traitement

Ouvrir une image ... Copier l'image Créer un masque d'étoiles ... Enregistrer l'image ...



10 @ DI

Réinitialiser

C:\Users\Georges\Desktop\Andromede\RAW\Autosave.tif 3200 ISO - Exposition totale : 1 h 13 mn 27 s (75 images)



SeepSkyStacker 3.3.2

Enregistrement/Empilement

Ouvrir des fichiers image ...

des fichiers dark ... des fichiers flat ... des fichiers dark flat ... des fichiers offset/bias ...

Ouvrir une liste de fichiers ... Enregistrer la liste des fichiers ...

Vider la liste

<u>Cocher tout</u> Cocher si supérieur à un seuil ... Décocher tout

Enregistrer les images cochées ...

Calculer les décalages ...

Empiler les images cochées ... Empilement par lot ...

Traitement

Ouvrir une image ... Copier l'image Créer un masque d'étoiles ... Enregistrer l'image ...

Options

Paramètres...

Paramètres Raw/FITS ...

Charger...

Enregistrer...

Recommandés...

A propos de DeepSkyStacker ...

Aide de DeepSkyStacker ...

C:\Users\Georges\Desktop\Andromede\RAW\Autosave.tif 3200 ISO - Exposition totale : 1 h 13 mn 27 s (75 images)

10 摄 [0]

Réinitialiser

Appliquer



😽 DeepSkyStacker 3.3.2

Enregistrement/Empilement

Ouvrir des fichiers image ... des fichiers dark ... des fichiers flat ... des fichiers dark flat ...

des fichiers offset/bias ...

Ouvrir une liste de fichiers ... Enregistrer la liste des fichiers ...

Vider la liste

<u>Cocher tout</u> Cocher si supérieur à un seuil ... Décocher tout

Enregistrer les images cochées ...

Calculer les décalages ...

Empiler les images cochées ... Empilement par lot ...

Traitement

Ouvrir une image ... Copier l'image Créer un masque d'étoiles ... Enregistrer l'image ...



Paramètres... Paramètres Raw/FITS ... Charger... Enregistrer... Recommandés...

A propos de DeepSkyStacker ... Aide de DeepSkyStacker ... C:\Users\Georges\Desktop\Andromede\RAW\Autosave.tif 3200 ISO - Exposition totale : 1 h 13 mn 27 s (75 images)





🖶 DeepSkyStacker 3.3.2







Avec l'outil Recadrage, éliminez les bandes noires dues à l'empilement et à l'alignement des clichés

G +

| ኳ 🔹 👔 🖉 Effacer 🖬 Désincliner 🛱 🌞 🗹 Supprimer les pixels rognés | 1 |
|---|------------------------|
| | Les indispensables 🗧 🗧 |
| andromede.TIF @ 16,7% (RVB/16#) * × | |

C'est... verdâtre Pas de panique, vous avez téléchargé et installé le plugin <u>Hasta La Vista, Green !</u>

83

| PS Fich | nier Edition Image | Calque Texte Sélection | Filtre 3D Affichage Fer | nêtre Aide | | | | | _ 🗆 X |
|------------------|-------------------------------|---------------------------------------|---|---|-----------------------|--------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|----------------------|
| ▶ ₄ - | Sélection automatique : | Groupe ≑ 🗹 Options d | Filtre précédent | Ctrl+F | 畫 唯 師 師 | nn Mode 3D : S | S (D) 🕆 🛧 🛋 | Les indispen: | sables 🗘 |
| | dromede.TIF @ 16.7% (R) | /B/16#) * × | Convertir pour les filtres dyr | namiques | | | | | |
| | 100 , 600 , 400 , 200 , | q , , 200 , 400 , 600 , 800 , | Galerie de filtres Grand-angle adaptatif Filtre Camera Raw Correction de l'objectif Fluidité | Alt+Maj+Ctrl+A Maj+Ctrl+A Maj+Ctrl+R Maj+Ctrl+X | 2800, 3000, 3200, 340 | qo, 36qo, 38qo, 40qo, | 4200, 4400, 4600, 4600, 5000 | , 5200, 5400, 5600, 5800, | 6090, 6290, 6490 |
| T | | | Point de fuite | Alt+Ctrl+V | | | | | |
| | | | 3D Bruit Déformation Esthétiques Flou Galerie d'effets de flou Pixellisation Rendu Renforcement Vidéo Divers Alien Skin Bokeh 2 Anthropics DeepSkyColors Nik Collection |))))))))))))))))))) | HLVG | | | | |
| | | | RC-Astro | • | | | | | |
| | | | Rechercher les filtres en lign | E | | | | | |

| , → 🗹 Sélection automatique : Groupe 💠 🗹 Options de transf. 🔲 🕀 🛄 | · [[告리] - 동ㅎㅎ ᆙ 帅 녜 部 Mode30: 公③⊹☆♥< | Les indispensables : |
|---|---|---|
| andromede.TIF @ 16,7% (RVB/16#) * × | | |
| 800 600 400 200 0 200 400 600 800 1000 1200 1400 1600 0 | Hasta La Vista, Green! v0.1 HLVG [Hasta La Vista, Green! v0.1 HLVG [Hasta La Vista, Green! r0.1 MEdium Strong Medium Weak Help Cancel CK HLVG is based on <u>PixInsight's SCNR tool</u> Copyright (c) 2010, Rogelio Bernal Andreo DeepSkyColors.com | 90 5200 5400 5600 5800 6000 6200 6400 |

Nous appliquons HLVG avec une force Strong (dans le cas de cette photo)

0

tion Image Calque Texte Sélection Filtre 3D Affichage Fenêtre Aic

automatique : 🖸 Groupe 🗧 🗹 Options de transf. 🗇 💷 🗈 🛎 🔠 📑 📇 📑 拱 🌵 🗰 🚺 Mode 3D : 🕿 🕲 🕀 🍲 🍽

romede.TIF @ 16,7% (RVB/16#) *

La photo présente un gradient de couleur dû à la pollution lumineuse Vous allez l'éliminer grâce au plugin <u>GradientXTerminator</u> (téléchargé et installé)

ं

🔲 🛅 🛅 Contour progressif : 0 px 🗹 Lissage Améliorer le contour..

Les indispensables

andromede.TIF @ 16,7% (RVB/16#) *

P

G *

Grâce à l'outil Lasso, sélectionnez M31 et M110 pour ne pas vous retrouver avec un résultat bizarre

Puis clic droit et Intervertir

0

1 2 Ŵ

-+

ा t.,

| Désélectionner |
|--------------------------|
| Intervertir |
| Contour progressif |
| Améliorer le contour |
| Mémoriser la sélection |
| Convertir en tracé |
| Calque par Copier |
| Calque par Couper |
| Nouveau calque |
| Transformation manuell |
| Transformer la sélection |
| Remplir |
| Contour |
| HLVG |
| Atténuer |
| Rendu |

Nouvelle extrusion 3D



| Ps | Fichier Edition Image Calque Texte Sélection | Filtre 3D Affichage Fenêtre Aide | | | × |
|---|--|--|--------------------------|-------------|------|
| | - E 🖬 🗗 🛱 Contour progr. : 0 px | HLVG Ctrl+F Améliorer le contour | Les indispens | sables | ÷ |
| • | andromede TIF @ 16.7% (RVB/16#) * × | Convertir pour les filtres dynamiques | | | |
| | 800 600 400 200 0 400 400 800 | Galerie de filtres | 5000 5200 5400 5600 5800 | 6000 6200 | 6400 |
| | Lancez le plugin GXT | Grand-angle adaptatif Alt+Maj+Ctrl+A Filtre Camera Raw Maj+Ctrl+A Correction de l'objectif Maj+Ctrl+R Fluidité Mai+Ctrl+X | | | |
| ★. | | Point de fuite Alt+Ctrl+V | | | |
| 女 <i>と、1、1、2、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、1、</i> | | 3D Bruit Déformation Esthétiques Flou Galerie d'effets de flou Pixellisation Rendu Rendu Renforcement Vidéo Divers | | | |
| Ø. | | DeepSkyColors Nik Collection | | | |
| | | RC-Astro GradientXTerminator Rechercher les filtres en ligne | | | |
| | | | | | |



| Ps | Fichier Edition Image | Calque Tex | te Sélection Filtr | e 3D Affichag | e Fenêtre | Aide | | | | _ = × |
|------------|----------------------------------|--|--------------------|----------------|-----------|----------------|----------------|----------------|---------------------------------|---|
| ►÷ | + 🚽 🗹 Sélection automatique | : Groupe \$ | Options de transf. | | E & : | | t 🕩 🗰 🖬 | Mode 3D | : 🙁 🕲 🕆 🛧 🖦 | Les indispensables 🗘 |
| • | andromede.TIF @ 16,7% (| RVB/16#) * × | | | | | | | | |
| ▶⊕, | 0 800 600 400 200 0 | q _, 200 , 4 00 | 600 800 1000 | 1200 1400 1600 | 1800 2000 | 2200 2400 2600 | 2800 3000 3200 | 3400 3600 3800 | 4000, 4200, 4400, 4600, 4800, 1 | 5000 5200 5400 5600 5600 6000 6200 6400 |
| Ξ. | 👔 Le gradi | ent a d | lisparu | | | | | | | |
| ♀. ★ | | | | | | | | | | |
| ∼ ‡ | 2 | | | | | | | | | |
| 0 | | | | | | | | | | |
| æ. | 0 6 0 | | | | | | | | | |
| 4. | 0 8 0 | | | | | | | | | |
| 1 . | | | | | | | | | | |
| | 0 | | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | | | |
| ۵. | | | | | | | | | | |
| ٩. | | | | | | | | | | |
| Г Т | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| 23. | | | | | | | | | | |
| ₩. | | | | | | | | | | |
| Q | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| æ. | | | | | | | | | | |
| | 3 + 0 0 | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |











| Ps | Fichier Edition Image Calque Texte Sélection | Filtre 3D Affichage Fenêtre Aide | | _ 0 | ı x |
|----------------|--|--|--|-------------|---------------------------|
| ► A | ✓ Selection automatique : Groupe ▲ ✓ Ontions de | GradientXTerminator Ctrl+F | 는 high the the 태리 Mode 3D · CQ, 10 산 · 아이 페이스 | nensahles | 4 |
| * | andromede TIE @ 16.7% (RVB.RVB/16#) * × Sans titre-1 | Convertir pour les filtres dynamiques | | | |
| | \$00 600 400 200 0 200 400 500 800 | Galerie de filtres Grand-angle adaptatif Alt+Maj+Ctrl+A Filtre Camera Raw Maj+Ctrl+A Correction de l'objectif Maj+Ctrl+R Fluidité Maj+Ctrl+X Point de fuite Alt+Ctrl+V | 3) 2800 3000 3200 3400 3600 3800 4000 4200 4400 4600 4800 5000 5200 5400 5600 5 Calques O Type + I O T II I Normal + Opacité : 10 | 800 6000 62 | 100 640(° 44 × +≣ |
| ¥. Ø. | | 3D Bruit Déformation State | Verrou : 20 Verrou | 0 % | |
| 1. 1. 7. | | Flou Galerie d'effets de flou Pixellisation Rendu | Flou Flou de forme Flou de l'objectif Flou de surface | | |
| | | Renforcement Vidéo Divers | Flou directionnel Flou gaussien Flou optimisé | | |
| | | Alien Skin Bokeh 2 Anthropics DeepSkyColors Nik Collection RC-Astro | Flou radial Moyenne Plus flou | | |
| ∠: 😵 🐳 🔍 | | Rechercher les filtres en ligne | | | |

Sélectionnez le calque RVB et appliquez-lui un flou gaussien

👄 fx. 🗖 🔍. 🖿 🖷 🏛 .

0

| Défilement des fenêtres 100 % Adapter à l'écran Plein écran | |
|--|---|
| Optiment des finetion Data Hadpeter ä fedram Pien demail dromede. IFF @ 16,7% (RV98, RV97/165)* × Sans titre-1 @ 25% (Calque 1, RV97/8)* × Sans titre-2 @ 25% (Calque 2, RV97/8)* × Sans titre-2 @ 25% (Calque 1, RV97/8)* × Sans titre-2 @ 25% (Cal | Les indispensables \$ |
| Pour cette photo, choisissez une valeur de 5 pixels | |
| | • Offenerate devides Botter å fråder Førerar romedet DT @ 16.7% (FW, KW/169)* Sans ture 1 @ 25% (Calque 1, KW/3/% * Sans ture 2 @ 25% (Calque 1, KW/3/ * * Sans ture 2 @ 25% (Calque |

| S Fichier Edition Image Calque Texte Sélection Filtre 3D Affichage Fenêtre Aide | X |
|---|--|
| 🕨 🔹 🖉 Sélection automatique : 🛛 Groupe 🗢 🗹 Options de transf. 📑 💷 🔚 📇 📑 🚍 🚍 🔆 🔆 🗍 👬 🕅 👬 Mode 3D : 😒 🛞 | ද්ද • ද ■ර Les indispensables : |
| andromede.TIF @ 16,7% (RVB, RVB/16#) * × Sans titre-1 @ 25% (Calque 1, RVB/8) * × Sans titre-2 @ 25% (Calque 1, RVB/8) * × Sans titre-3 @ 25% (Calque 1, I 800 \$00 \$00 \$00 \$00 \$00 \$00 \$200 \$200 \$2 | tVB/8) * × 400 4600 4800 5000 5200 5400 5600 5800 6000 6200 6400 |
| | Calques ··· |
| | PType |
| | Verrou : 🕅 🖌 🕂 👸 Fond : 100 % |
| | • RVB |
| | C Luminance |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| T | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Le calque RVB est maintenant flou. | |
| Cela permet d'éradiquer le bruit de chrominance | |
| ainsi que les aberrations chromatiques sur les étoiles | |

| Sélection aut | - - - - - - - - - - - - - - - - - - - | Les indispensables 🗧 |
|---|--|--|
| Réglages | Luminosité/Contraste | % (Calque 1 RVR/8 × |
| 00, 600, 400 Tonalité automatique Maj+Ctrl+L Contraste automatique Alt+Maj+Ctrl+L Couleur automatique Maj+Ctrl+B | Niveaux Ctrl+L Courbes Ctrl+M Courbes Ctrl+M Exposition Ctrl+M | seqo, seqo, eqqo, eqqo, eqqo ++ × += |
| Taille de l'image Alt+Ctrl+I Taille de la zone de travail Alt+Ctrl+C Rotation de l'image Recadrer Rognage Tout faire apparaître | Vibrance Teinte/Saturation Ctrl+U Balance des couleurs Ctrl+B Noir et blanc Alt+Maj+Ctrl+B Filtre photo Mélangeur de couches Correspondance de couleur | 11 D ché: 100 % - ond: 100 % - |
| Dupliquer Appliquer une image Opérations | Négatif Ctrl+1 Isohélie Seuil | |
| Variables Appliquer l'ensemble de données | Courbe de transfert de dégradé Correction sélective | |
| Recouvrement | Tons foncés/Tons clairs | |
| Analyse | Virage HDR | |
| | Désaturation Maj+Ctrl+U Correspondance de la couleur Remplacement de couleur Egaliser Image: Complexity of the second seco | |

Transformez votre deuxième calque en calque de Luminance en y appliquant une désaturation.

🖙 fx. 🖬 🔍 🖿 🛍

0

r P





chier Edition Image Calque Texte Sélection Filtre 3D Affichage Fenêtre Air

andromede.TIF @ 16,7% (Réduction du bruit, RVB/16#) * ×

800 600 400 200 0 , 200 0 , 200 400 600 800 1000 1200 1400 1600 1800 2000 2200 2400 2600 2800 3000 3200 3400 3600 3800 4000 4200 4400 4600 4800 5000 5200 5400 5600 6000 6200 64

Vous allez maintenant pouvoir vous attaquer au bruit de Luminance.

Sélectionnez votre calque de Luminance puis Ctrl + A pour le sélectionner, Ctrl + C pour le copier et Ctrl + J pour le dupliquer.

Renommez-le "Réduction du bruit"

| | Calqu | ies | | | | | | • |
|---|-------|------|-------------|----------|-----------|-------|----|---|
| | P٦ | уре | \$ | . 0 | ΤĽ | 1 | H | |
| e | Norr | nal | | ¢ | Opacité : | 100.% | - | |
| | Verro | u: 🕅 | ⊿ ⊕ é | 1 | Fond : | 100 % | -) | |
| 3 | ۲ | 1 | RVB | | | | | |
| | ۰ | | Réduction o | lu bruit | | | | |
| - | ۲ | × | Luminance | | | | | |



 \odot











Vous allez maintenant régler les niveaux



| Ps | Fichier Edition Image Calque Texte Sélection Filtre 3D Affichage Fenêtre Aide | × |
|----------------------------|---|---|
| * | ✓ Défilement des fenêtres 100 % Adapter à l'écran Plein écran | |
| • ► ■ 0 ★ 4 | Appliquez sur ce masque un flou gaussien pour rendre la correction plus douce | 4400, 4600, 4600, 5000, 5200, 5400, 5600, 5800, 6000, 6200, 6400 |
| | Yes OK Annuler Image: Section of the section | Кив С < |
| ` ₽ © ₽ ` | | <u>∞ <u>*</u> □ 0 b 1 ± ±</u> |

| PS Fichier Edition Image Calque Texte Selection | Filtre 3D Affichage Fenêtre Aide | | X |
|--|---|--|--|
| ▶ 🕂 + 🗹 Sélection automatique : 🛛 Groupe 💠 🗹 Options de | Flou gaussien Ctrl+F | 击 陣 神 대 🏦 Mode3D: 🙁 🕲 🕀 🕸 🗮 | Les indispensables |
| andromede. TIF @ 16.7% (Réduction du bruit. RVB/16#) * > | Convertir pour les filtres dynamiques | a la su su la la la la su la su la su | |
| ** andromede. TIF @ 16,7% (Réduction du bruit, RVB/16#) * 2 \$\$00< | Galerie de filtres Grand-angle adaptatif Filtre Camera Raw Correction de l'objectif Huidité Point de fuite Bruit Déformation Esthétiques Flou Galerie d'effets de flou Pixellisation Rendu Renforcement Vidéo | 0 2800 3000 3200 3400 3600 3800 4000 4200 4400 4600 4800 5000 5200 Calques P Type ⇒ ■ Normal Verrou : ⊠ ✓ ⊕ ⊕ © RVB © 2 © RVB © 2 © Luminance | \$400, \$600, \$800, 6000, 6200, 640 ** × • T. II • Opaché: 100 % Fond: 100 % son du bruit |
| | Divers | | |
| Appliquez le flou ga | ussien également s | sur l'image ∞ | <i>∱</i> ., □ 0, ■ 1 ∰ |



Rouge







| PS Fichier Edition Image Calque Texte Sélection | Filtre 3D Affichage Fenêtre Aide | | × |
|--|--|--|--|
| ti - TxHxRésolut ≏ | Flou gaussien Ctrl+F | ⊞ 👛 🗸 Supprimer les pixels rognés 🕤 | Les indisnensables |
| P andromede TTE @ 16.7% /Péduction du bruit conie PVR/16 | Convertir pour les filtres dynamiques | | |
| andromede.TIF @ 16,7% (Réduction du bruit copie, RVB/164) \$\$\frac{1}{2}\$ \$\$\$\frac{1}{2}\$ \$ | Galerie de filtres Grand-angle adaptatif Filtre Camera Raw Correction de l'objectif Fluidité Maj+Ctrl+A Correction de l'objectif Maj+Ctrl+R Fluidité Maj+Ctrl+X Point de fuite Alt+Ctrl+V 3D Bruit Déformation Esthétiques Flou Galerie d'effets de flou Pixellisation Rendu Renforcement Vidéo | 2 2800 3000 3200 3400 3600 3800 4000 4200 4400 | , 4600, 4600, 5000, 5200, 5400, 5600, 5800, 6000, 6200, 6400 |
| | Alien Skin Bokeh 2 Anthropics DeepSkyColors Nik Collection RC-Astro Rechercher les filtres en ligne | Maximum Minimum Passe-haut Translation TSL/TSI | |
| Appliquez au calque | un filtre passe-hau | ıt. | ⇔ <u>ŕ</u> x, □0, ≥ 1 mi |

. . .

16,67 % 5723 px x 3794 px (100 ppp)



100



Rappelez-vous : nous sommes partis de ceci (une image RAW, brute de capteur)



Pour aboutir à cela !



Votre photo ne peut-elle pas rivaliser avec les clichés des plus grands observatoires ?

Vous avez maintenant toutes les bases pour vous lancer dans l'astrophotographie du ciel profond !

Sources et crédits :

Fond de diapo : <u>Sebastian Hoch</u>

Canon EOS 700D avec 200mm f/4 - 40x120" à 800 ISO sur Star Adventurer

L'astrophoto au reflex par <u>Arnaud Thiry</u> <u>La théorie</u> – <u>la prise de vue</u> – <u>le traitement</u>

La prochaine fois, nous verrons comment photographier la voie lactée

Merci 🙄